**Normativa per a les preguntes d’examen:**

1. Totes les preguntes tenen que estar en català.
2. Aquesta activitat es obligatòria per a tots els alumnes i n’hi ha que lliurar-la en el temps establert.
3. S’ha de lliurar les preguntes en Word, i mantenir l’estil (times new roman, 12, numeració) de la pregunta. A més, el nom del fitxer serà el vostre nom i llinatges.
4. És obligatori marcar la resposta correcta en negreta.
5. Cap de les respostes possibles té que ser òbviament incorrecta, és a dir, més o manco tenen que pertànyer al tema que estem tractant.
6. N’hi ha que lliurar 7 preguntes en total i en aquest ordre en el document word:
   1. 1 pregunta del Tema 1.
   2. 1 pregunta de la pràctica de Github.
   3. 2 preguntes del Tema 2
   4. 1 pregunta de la pràctica del Tema 2
   5. 2 preguntes del Tema 3.

**Exemple de pregunta:**

1. Quina d'aquestes respostes no és un dels tres tipus de programari:
   1. sistema operatiu
   2. software de programació
   3. aplicacions informàtiques
   4. **dispositiu mòbil**
2. Quina d'aquestes respostes no es un programa creat per tindre un control de versions en GitHub:
   1. Git
   2. GitKraken
   3. **Linux**
   4. Sourcetree
3. Quin és el model que cal de sabré d’entema tots els requisits del sistema per utilitzar-lo:
   1. **Modelo en cascada**
   2. Modelo en Cascada con Realimentación
   3. Modelos Evolutivos
   4. No hi ha cap correcta
4. Que d'aquestes opcions no és una eina CASE:
   1. U-CASE
   2. M-CASE
   3. L-CASE
   4. **U-CASTLE**
5. Per què el model en cascada es pràcticament impossible d’utilitzar?
   1. Per que quasi ningú sap com funciona
   2. Es molt utilitzat
   3. **Perquè has de saber exactament quina pàgina i tot el que és necessari, ja que té sense possible retorn.**
   4. Ninguna es correcta
6. Dins d’aquestes etapes ni hi ha una que no es correcta quina es:
   1. ANÁLISIS DE REQUISITOS.
   2. PRUEBAS.
   3. **EXPLORACIÓN**
   4. MANTENIMIENTO
7. Quina no es una ventejà a l’hora de de utilitzar un framework:
   1. Desenvolupament ràpid
   2. Reutilització
   3. Diseño
   4. **Consumo**